|  |
| --- |
| **Домашнее задание. 8 Г класс.****По 20.02 включительно.** |
| История. | 1. Всем сдать проекты (адресу borovkovatg@inbox.ru )
2. Учить таблицу по культуре (готовимся к тесту).
 |
| Обществознание. | § 17 пересказ. (понятия благо, виды благ, альтернативная стоимость) |
| Русский язык | 1. 15.02.2019

Выучить параграф 193; № 338; словарные слова1. 18.02.2019

Разобрать самостоятельно и выучить параграф 194; № 343, 3441. 20.02.2019

Выучить параграф 194; № 352, № 357 |
| Литература | 14.02.2019Почитать до конца повесть «Тарас Бульба», знать хорошо текст19.02.2019Дать письменную характеристику Остапу, Андрию, Тарасу Бульбе (не пользоваться интернетом) |
| Информатика. Группа Зиновьева Н.А. | Выучить теоретический материал и подготовиться к устному зачету по данной теме:**Язык программирования Паскаль**Алфавит языка программирования Паскаль включает в себя буквы латинского алфавита от A до Z и от a до z, арабские цифры от 0 до 9, специальные символы: \_+-\*/=,.:;<>()[]{}^@$#’ ” .Из символов алфавита устроится более сложные конструкции.Существуют специальные служебные слова, они имеют фиксированное начертание и навсегда заданной смысл. При написании программы применяются: 1. Константы это данные, значения которых не изменяется в программе.2. Переменные это данные, которые могут изменяться при выполнении программы. 3. Выражения это константы, переменные и обращения к функциям, соединенный знаками операции. 4. Операторы это специальные символы и слова, выполняющие какие-то действия. 5. Функции, процедуры и модули это отдельные программные блоки имеющие имена и подключаемые к основной программе. Идентификатор используется для определения имен, констант, переменных, функций, процедур и модулей. Имя программы начинается либо с буквы, либо со знака подчеркивания, в имени не допускаются пробелы, имя состоит из латинских букв и цифр.Структура программы:1. Program имя\_программы; - это заголовок программы (например: program perimeter;).
2. Раздел подключения модулей (user).
3. Раздел описаний (var).
4. Begin – служебное слово, с него начинается тело программы.
5. Тело программы
6. End. – конец программы

Оператор присваивания:<переменная>:=<выражение>; (например: n:=26-7;). Оператор выполняется следующим образом: вычисляется выражение в правой части и его результат принимает переменная.Арифметические операции: плюс, минус, разделить, умножить. Тип данных – это такая характеристика данных, которая с одной стороны задает границы изменения данных, а с другой стороны определяет множество операций над ними: логический тип данных (boolean), символьный тип данных (char), перечисляемый тип данных и тип диапазон (type), Вещественный тип данных (real), строковые данные (string), целый тип данных (integer).Тип арифметического выражения определяется по следующему правилу: если все операнды целые и в выражении отсутствует операция деления, то результат получается целый – integer, в противном случае результат получается вещественным – real.**Условные и безусловные операторы:**1. Условный оператор (у.о.).. Назначение: обеспечить ветвление алгоритма в зависимости от выполнения некоторого условия.

Существует 2 вида у.о.: оператор if, оператор case.Синтаксис:If <условие> then<оператор1>else<оператор2>;Например:If A>5 thenA:=A-1elseA:=A+1;Оператор case предназначен для организации выбора одной из любого количества ветвей алгоритма в зависимости от значения некоторого выражения называемого переключателем.Синтаксис оператора:Case <переключатель> of<список выбора1>: <оперfтор1>…………….<список выбораN>: <операторN>end;Оператор case работает следующим образом,: если в одном из списков выбора найдено значение переключателя, то выполняется оператор соответствующий данному списку.1. Безусловный оператор. Оператор позволяет изменить стандартный последовательный порядок выполнения операторов и передать управление заданному оператору, которому предшествует метка.

Синтаксис:Goto <метка>;Метка должна быть описана в разделе описания переменных типа lebel.**Операторы цикла:**1. А) For

Синтаксис:For <параметр цикла>:=<начальное значение> to <конечное значение> do<оператор>;Б) ForСинтаксис:<Параметр цикла>:=<начальное значение> downto <конечное значение> do <оператор>;1. While <условие> do

<оператор>;1. Repeat <оператор> until <условие>

**Массивы**Массивом называют упорядоченный набор однотипных переменных. Каждый элемент имеет целочисленный порядковый номер называемый индексом. Число элементов в массиве называют его размерностью. Массивы используют там, где нужно обработать переменные одного типа.Массив описывается в разделе var:Massiv: array [1..10] of integer; |
| Информатика. ГруппаКлеповой И.В.  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | §3.1 - конспект, РТ: № 168-172 |

 |
| Технология (мальчики)  | Нарисовать плакат на тему «Электробезопасность в быту» (формат А4) |
| ОБЖ | Сообщение по теме «Репродуктивное здоровье» |
| География  | § 40-41 изучить, закончить работу над контурными картами. |
| Физика  | 1. § 37,38 учить
2. Упр.24,25 письменно
 |
| Математика  | Алгебра 1. № 802-815 решать (сборник 300 задач ОГЭ, фото вышлю в контакте)
2. № 816-825

Геометрия1. № 1600-1615
2. № 1615-1625 (из того же сборника)
 |
| Английский язык Группа Мирошниченко И.Н. | 14.02.19 * с.16 правило
* № 3 (письменно)
* С.17 № 5,8 (письменно)
* С.18 № 11

18.02 * С.19 правило
* № 3,4
* с.20 № 5

19.02* С.21 № 6 выписать и выучить
* № 7 устно,
* С.22 № 8,9 (письменно)
 |
| Английский язык Группа Титковой Л.В. | 14.02, 18.02, 19.021. выучить 9 предложений из № 5 с. 292. № 4 с.39, правило словообразования с.40 учить3 8 с.41 учить, № 3 с.45 |
| Биология | § 46 пересказ |